

ACTIVITY

is a registered trademark
ist eine registrierte Wort- und/oder Bildmarke,
Klasse 28, 41 in z. B. den folgenden Ländern:

Trademark Registration No.

Deutschland	39551222; 39611846
Frankreich	05393921
Italien	2006C05197
Kroatien	20100335
Österreich	163 867
Polen	169 896
Rumänien (Hyper-Creativity)	45 093; 75 488
Russische Föderation	325054
Schweiz	60283/2011
Slowakei	201 556
Slowenien	201070297
Spanien	2 765 230
Tschechische Republik	244 341
Tunesien	EE10.0111; EE10.183
Ukraine	160 728
Ungarn	159 344
Vereinigte Arabische Emirate	57465/466
USA	3,391,942

registered in US patent and
trademark office owned by
Wiener Spielkartenfabrik
Ferd. Piatnik & Söhne

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten
geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile.
Erstickungsgefahr! Adresse bitte aufbewahren.

Wenn du zu "Activity® Hol den Horst"
noch Fragen oder Anregungen hast,
wende dich bitte an:

Piatnik,
Hütteldorfer Straße 229-231,
A-1140 Wien,
oder info@piatnik.com
www.piatnik.com

Du findest uns auf 

www.facebook.com/PiatnikSpiele

**TWIDDLE – let's play! –
So geht spielen heute:**

Die Community-App für alle
Spiele-Freunde:

- Spielgruppen in der Nähe finden
- Neue Mitspieler treffen
- Spiele-Events finden und posten
- Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr!

Hol dir die kostenlose
Community-App

Twiddle – let's play! –
zum gemeinsam Spaß haben!

Eine Initiative der Spielverlage e.V.

The Community-App
for Boardgamers.

Free Download!

GET IT ON
Google Play

Available on the
App Store



TWIDDLE
– let's play! –

ACTIVITY®

HOL DEN HORST!

Keine Party ohne Horst!



Er ist relaxed, unbeholfen und er denkt, er ist
der Beste. Das ist Horst, dein bester Kumpel!
Zusammen geht ihr durch dick und dünn, auch
in diesem Spiel: Stellt zusammen eine Szene aus
deinem Lieblingsfilm dar, geht deinem Lieblingssport
nach oder verkörpert deinen Traumberuf. Nur wenn
ihr mit eurer Darstellung überzeugend genug seid,
werden die Mitspieler auch erraten, was Horst und
du gerade aufführt, bevor die Zeit abgelaufen ist!
Na, Lust auf mehr? Dann **Hol den Horst**
und lass die Puppe tanzen!

für 3 bis 8 Spieler ab 16 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 613470

© 2016 Identity Games

© 2018 Piatnik, Wien • Printed in Austria



piatnik.com

Spielinhalt:

- 1 aufblasbarer Horst in Lebensgröße
 - 110 beidseitig bedruckte Karten
 - 1 Sanduhr (1 Minute)
 - 1 Spielanleitung
- Zusätzlich werden Stift und Papier benötigt



Achtung: Geht liebevoll mit Horst um! Horst mag es gar nicht, wenn ihr auf ihm steht, sitzt, oder schwere Gegenstände auf ihm ablegt.



Spielziel:

Ziel ist, durch geschicktes Darstellen und schnelles Erraten von Begriffen zusammen mit Horst, am Spielende die meisten Punkte gesammelt zu haben.

Spielvorbereitung:

- Vor dem Spiel müsst ihr Horst zuerst einmal aufblasen. Öffnet das Aufblasventil auf der Rückseite der Puppe und drückt es zusammen, um Horst mit dem Mund mit Luft zu befüllen. Ihr könnt dafür aber natürlich auch eine Pumpe verwenden.
- Entscheidet, ob ihr mit der gelben oder grünen Kartenseite spielen möchtet und ob die Begriffe im blauen oder roten Kästchen zum Einsatz kommen. Sortiert die Karten entsprechend, mischt sie und legt sie als Stapel für alle gut erreichbar in die Tischmitte. Die Kartenseite, für die ihr euch entschieden habt, soll dabei verdeckt liegen.
- Vereinbart noch vor Spielbeginn, wie genau ein Begriff zu erraten ist, beispielsweise ob für „Bodyguard“ auch „Leibwächter“ gilt.

Spielablauf:

- Der Jüngste von euch startet, indem er als erster in die Rolle des Darstellers schlüpft. Danach wechselt ihr euch in dieser Rolle reihum ab.
- Hol den Horst, wenn du mit dem Darstellen an der Reihe bist und zieh eine Karte vom verdeckten Stapel. Ein Mitspieler dreht die Sanduhr um. Ab jetzt hast du eine Minute Zeit, um zusammen mit Horst so viele Begriffe wie möglich darzustellen.
- Lies zuerst den Hinweis auf der Karte laut vor, zum Beispiel: „Was macht Horst?“ oder „Wo sind wir?“ Dann musst du den darunter stehenden fettgedruckten Begriff zusammen mit Horst darstellen.



- Achtung:** Du darfst weder sprechen, noch Geräusche machen. Du darfst jedoch den Mitspielern durch Kopfnicken zu erkennen geben, dass ein Teil des Begriffes richtig erraten wurde. Du darfst einen Begriff auch NIE ohne Horsts Hilfe darstellen. Missachtest du eine dieser Regeln, ist sofort der nächste Spieler an der Reihe!
- Deine Mitspieler beginnen sofort laut zu raten, welchen Begriff du darstellen könntest. Sobald ein Mitspieler den gesuchten Begriff errät, erhält dieser die Karte. Du ziehst sofort eine neue Karte vom Stapel, liest den Hinweis laut vor, und beginnst den nächsten Begriff

- darzustellen, und so weiter, bis die Sanduhr abgelaufen ist.
- Es folgt die Wertung: Deine Mitspieler erhalten für jede gewonnene Karte 2 Punkte. Du, als Darsteller, erhältst 1 Punkt für jede Karte, deren Begriff erfolgreich erraten wurde. Alle Punkte werden notiert und die gespielten Karten kommen auf einen Ablagestapel.

Danach ist der nächste Spieler als Darsteller an der Reihe. Er schnappt sich Horst, zieht eine Karte und versucht sein Glück.

Spielende:

Eine Runde endet, wenn jeder Spieler einmal mit Darstellen an der Reihe war. Insgesamt werden 4 Runden gespielt. Wer dann in Summe die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt. Bei Gleichstand spielen die betroffenen Spieler eine weitere Runde, so lange, bis eindeutig ein Gewinner feststeht.

Variante: Team gegen Team

Bildet zwei zahlenmäßig gleich starke Teams. Spielt wie zuvor beschrieben, mit folgenden Änderungen:

- Begriffe dürfen nur vom eigenen Team erraten werden!
- Gewonnene Karten verbleiben beim Team und werden nicht auf einen Ablagestapel gelegt. Jede Karte zählt 1 Punkt.
- Die Teams wechseln sich mit dem Darstellen ab: Ist die Zeit abgelaufen, ist das andere Team an der Reihe.
- Das Team, das als erstes 30 Punkte gesammelt hat, gewinnt.

Viel Spaß mit Horst! Teilt Videos und Fotos von euren besten Horst-Momenten auf:
facebook.com/PiatnikSpiele