

# CALLISTO

Für 2 bis 4 Spieler ab 7 Jahren



## Inhalt

- 52 Teile aus Karton (je 13 in 4 Farben)
- 12 Säulen aus Karton (je 3 in 4 Farben)
- 3 Spielrahmen (bestehend aus 4 großen und 8 kleinen Teilen für 2, 3 und 4 Spieler)
- 1 Spielregel

## Spielziel

Ziel ist es, alle eigenen Teile im vorgegebenen Spielbereich abzulegen und nach Möglichkeit die Mitspieler zu blockieren. Die Spielsteine, die bis zum Spielende nicht platziert werden können, zählen ihrem Wert entsprechend Punkte. Der Spieler mit den wenigsten Punkten gewinnt.

## Spielvorbereitung

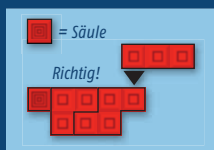
Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt die entsprechenden 13 Teile und 3 Säulen aus Karton. Der Spielrahmen wird der Anzahl der Mitspieler entsprechend in die Tischmitte gelegt. Für 2 Spieler werden die vier großen Teile des Spielrahmens zusammengesetzt, sodass ein Spielbereich von 10 x 10 Feldern entsteht. Für 3 Spieler wird auf jeder Seite ein kleiner Teil des Spielrahmens eingefügt; der Spielbereich ist 12 x 12 Felder groß. Für 4 Spieler werden auf jeder Seite zwei kleine Teile des Spielrahmens eingefügt; der Spielbereich ist 14 x 14 Felder groß.



## Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. In den ersten zwei Runden platzieren die Spieler nacheinander jeweils eine Säule im Spielbereich. Die Säulen dürfen beliebig platziert werden, allerdings müssen sie den Spielrahmen berühren und es darf nicht eine Säule direkt neben einer anderen Säule platziert werden.

Die Teile müssen im Spielbereich direkt neben einer eigenen Säule oder einem eigenen Teil platziert werden. Die Teile dürfen nicht Ecke an Ecke gelegt werden, sondern müssen Seite an Seite gelegt werden.

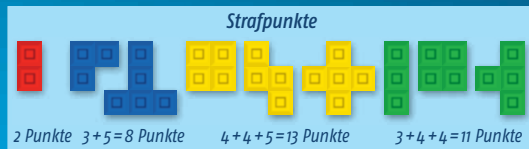


In jedem beliebigen Zug darf ein Spieler statt einem Teil auch seine dritte Säule platzieren. Diese darf überall platziert werden, wenn sie den Spielrahmen berührt oder direkt an einen Teil einer beliebigen Farbe angrenzt. Die Säule darf nicht direkt an eine andere Säule angrenzen.

## Spielende

Kann ein Spieler keinen Teil mehr platzieren, scheidet er aus dem Spiel aus. Das Spiel endet, sobald kein Spieler mehr einen eigenen Teil im Spielbereich ablegen kann.

Danach zählen alle Spieler die Punkte auf ihren verbliebenen Teilen zusammen. Sollte die dritte Säule übrig geblieben sein, zählt diese keine Punkte. Der Spieler mit den wenigsten Punkten gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der im Ablauf einer Runde später an die Reihe kam.



Es werden so viele Spiele gespielt, wie Spieler teilnehmen. Dabei beginnt jedes Mal ein anderer Spieler. Am Ende werden alle Punkte addiert. Der Spieler mit den wenigsten Gesamtpunkten gewinnt.

© Dr. Reiner Knizia, 2014

© Sophisticated Games, 2014

Wenn Sie zu „Callisto“ noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an: Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickengefahr. Adresse bitte aufbewahren.

[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

